

APLIKASI *PROTOTYPE* SISTEM PERHITUNGAN ZAKAT BERBASIS ANDROID

Oleh :

Haeruddin

Dosen Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer UIT

E-mail : Udim03@yahoo.com

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan membangun Aplikasi *Prototype* Berbasis Android sebagai alat bantu dalam melakukan perhitungan zakat. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat membantu pengguna untuk bisa menghitung zakat dan mengingatkan agar pengguna menyegerakan membayar zakat sesuai syarat-syarat dan ketentuan yang telah ada. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah Java dengan menggunakan *Eclipse* serta penggunaan metode pengujian adalah *black box*.

Kata kunci: Aplikasi *prototype*, Perhitungan Zakat

A. PENDAHULUAN

Perhitungan zakat melalui ponsel merupakan terobosan baru didalam perkembangan teknologi telepon seluler, didalam penggunaannya, pengguna hanya dapat mengikuti prosedur yang sudah disediakan oleh perancang, seperti pengguna tinggal memilih menu perhitungan zakat yang ingin digunakan, dan menginputkan data yang dibutuhkan, seperti inputkan *nishab* (ketentuan), waktu kepemilikan dan lain sebagainya, agar mendapatkan hasil yang diharapkan.

Perkembangan teknologi dapat dimanfaatkan untuk mengatasi permasalahan tersebut, smartphone dengan OS Android merupakan teknologi yang sedang berkembang, yang dimana OS Android sudah banyak digunakan oleh kalangan masyarakat. Namun kurangnya kesadaran masyarakat akan penggunaan terlebih pada aplikasi yang akan dibuat penulis, sehingga dibutuhkan integrasi secara langsung dari sistem penggajian diwebsite perusahaan, informasi deposit pengguna pada sebuah website bank, dan jumlah tanggungan pengguna pada sebuah sistem informasi kependudukan apabila pengguna adalah seorang kepala keluarga supaya terjaga ke-valid-an data-data yang dimiliki pengguna sehingga dalam perhitungan dan secara otomatis pengguna mendapatkan informasi zakat yang wajib dikeluarkan.

B. METODE PENELITIAN

Metode perancangan perangkat lunak yang digunakan adalah *prototype*. Dalam metode ini terdapat tiga bagian :

1. Pengumpulan kebutuhan;

Developer dan kostumer bertemu dan mendefinisikan obyektif keseluruhan dari perangkat lunak, mengidentifikasi segala kebutuhan yang diketahui, dan area garis besar di mana definisi lebih jauh merupakan keharusan kemudian dilakukan perancangan kilat.

2. Perancangan kilat

Perancangan kilat berfokus pada penyajian dari aspek-aspek perangkat lunak tersebut yang akan nampak bagi pelanggan/pemakai, perancangan kilat membawa kepada konstruksi sebuah prototype.

3. Pengujian sistem

Sistem diuji dan digunakan untuk menyaring kebutuhan pengembangan perangkat lunak.

C. HASIL DAN PEMBAHASAN

Beranda merupakan menu utama didalam aplikasi perhitungan zakat ini, disamping terdapat keterangan mengenai aplikasi terdapat juga empat tombol (*button*) untuk menu ke menu hitung zakat, tentang zakat, profil dan menu keluar.

Untuk menuju ke menu beranda, pengguna harus mengklik menu aplikasi perhitungan zakat yang terdapat di antara aplikasi lainnya didalam aplikasi android dengan ikon khusus aplikasi perhitungan zakat.



Gambar. Antarmuka Android Application

Kemudian akan tampil *splashscreen* aplikasi perhitungan zakat dengan durasi sekitar 5000 second (5 detik). Seperti yang terlihat pada Gambarberikut :



Gambar Animasi Splashscreen perhitungan zakat

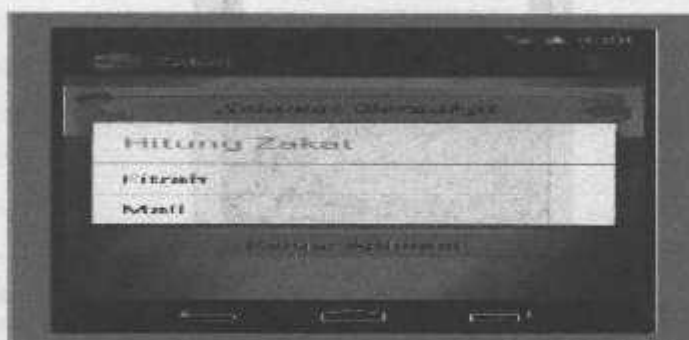
Gambar aplikasi perhitungan zakat tersebut akan berputar kekanan, lalu disambut langsung dengan tampilan antarmuka menu beranda seperti yang terlihat pada Gambar berikut :



Gambar Antar Muka Menu Beranda

1. Antarmuka Menu Hitung Zakat

Menu hitung zakat merupakan sebuah menu mengenai proses perhitungan zakat. Pengguna dapat memilih Hitung zakat fitrah dan Hitung zakat mall seperti yang terlihat pada Gambar berikut :



Gambar DialogInterface Menu Hitung Zakat

a. Tampilan Hitung Zakat Fitrah



Gambar Antar Muka Hitung Zakat Fitrah

b. Tampilan Tentang Zakat Fitrah dan Zakat Mall



Gambar Antar Muka Tentang Zakat Fitrah dan Zakat Mall

D. PENUTUP

Beberapa hal yang dapat diambil kesimpulan dari penulisan tugas akhir ini tentang Aplikasi *Prototype Sistem Perhitungan Zakat Berbasis Android* adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi perhitungan zakat meliputi menu hitung zakat, tentang zakat, profil dan keluar.
2. Aplikasi perhitungan zakat ini bisa membantu dalam proses perhitungan zakat.
3. Aplikasi perhitungan zakat ini adalah aplikasi yang dibuat dengan menggunakan *software Eclipse Juno* yang merupakan salah satu aplikasi desktop yang dapat melakukan perhitungan zakat.

Daftar Pustaka

- Anton, 2010. Sistem Informasi Registrasi Dan Penilaian Praktikum Di Laboratorium Komputer Universitas Indonesia Timur Makassar Berbasis Client Server. *Skripsi*. Universitas Indonesia Timur . Makassar
- Al-Bahra, Ladjamuddin B. 2009. *Rekayasa Perangkat Lunak, Edisi Pertama*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Hernita, 2013. *Shortcourse Android Programming with Eclipse, Edisi I*. Yogyakarta: Penerbit Andi. Semarang: WAHANA KOMPUTER
- Nugroho, Adi. 2009. *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML dan Java*. Yogyakarta: Penerbit Andi
- Nugroho, Adi 2010 *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek dengan Metode USDP*. Yogyakarta: Penerbit Andi
- Safaat, nazruddin H. 2014 *Android Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android Revisi kedua*. Bandung: Penerbit Informatika
- Sulimasari dan Athika, N (2010) Aplikasi Mobile Perhitungan Zakat fitrah dan zakat Mal "Dompot Peduli Umat Daarut Tauhid" dengan J2ME, *Tugas Akhir*, Jurusan Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer AMIKOM Yogyakarta, Yogyakarta.
- Sutabri, Tata. 2012. *Konsep Sitem Informasi*. Yogyakarta: Penerbit Andi
- Utomo, Priyo Eko. 2012 *From Newbie to Advenced- Mudahnya Membuat Aplikasi Android*. Yogyakarta : Penerbit Andi
- Vira, 2013. Sistem Informasi Pengambilan Keputusan Penerima Raskin Pada Rakyat Miskin Menggunakan Metode (*Analytical Hierarchy Process*) AHP. *Skripsi*. Universitas Indonesia Timur . Makassar
- Wahyudi, Bambang S, Kom., Mnsi. 2008 *Konsep Sistem Informasi dari BIT Sampai Database*. Yogyakarta : Penerbit Andi.