

ANALISA DAN PERANCANGAN WEB SITE INFORMASI AKOMODASI PARIWISATA KABUPATEN SOPPENG

Oleh :

Imran Iskandar

*Dosen Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer UIT
E-mail: indank05@gmail.com*

ABSTRAK

Sektor pariwisata saat ini menjadi sektor yang diprioritaskan di beberapa daerah saat ini mengingat begitu banyaknya jumlah pendapatan daerah yang dihasilkan dari sektor pariwisata. Di beberapa kabupaten saat ini sedang giat-giatnya memajukan sektor pariwisata sebagai sektor yang mendapatkan prioritas dalam pembangunan di daerah. Selama ini penyampaian informasi akomodasi pariwisata di Kabupaten Soppeng belum menggunakan sistem informasi berbasis web, dalam hal ini sebuah perangkat lunak berbasis web yang khusus untuk mengolah data akomodasi pariwisata. Penyampaian informasi tentang akomodasi pariwisata dilakukan secara manual, dalam hal ini pengenalan lewat brosur, spanduk maupun pamflet. Untuk itu penggunaan sistem informasi berbasis web akomodasi pariwisata sangat penting mengingat banyaknya wisatawan yang tiap tahun makin bertambah, dan sewaktu-waktu data itu dibutuhkan. Dengan menggunakan konsep perancangan sistem informasi berbasis web, sistem ini diharapkan dapat mengefisienkan waktu dalam pengolahan data dan menyajikan informasi akomodasi pariwisata secara luas melalui internet.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Web, Wisata

A. PENDAHULUAN

Sektor pariwisata saat ini menjadi sektor yang diprioritaskan di beberapa daerah saat ini mengingat begitu banyaknya jumlah pendapatan daerah yang dihasilkan dari sektor pariwisata. Di beberapa kabupaten saat ini sedang giat-giatnya memajukan sektor pariwisata sebagai sektor yang mendapatkan prioritas dalam pembangunan di daerah. Semakin banyak wisatawan yang berkunjung di suatu daerah maka akan banyak pula pendapatan daerah tersebut.

Faktor yang sangat menunjang dalam memajukan sektor pariwisata adalah membangun sarana dan prasarana dalam menunjang pariwisata. Hal ini ditujukan untuk meningkatkan pelayanan dan kenyamanan para wisatawan yang berkunjung. Selain itu perlunya sosialisasi informasi akomodasi pariwisata yang ada, dimana akomodasi pariwisata ini sangat dibutuhkan oleh para wisatawan untuk mendapatkan kenyamanan selama berwisata di daerah.

Selama ini penyampaian informasi akomodasi pariwisata di Kabupaten Soppeng belum menggunakan sistem informasi berbasis web, dalam hal ini sebuah perangkat lunak berbasis web yang khusus untuk mengolah data akomodasi pariwisata. Penyampaian informasi tentang akomodasi pariwisata dilakukan secara manual, dalam hal ini pengenalan lewat brosur, spanduk maupun pamflet. Hal ini dirasakan sebagai pekerjaan yang tidak efisien karena membutuhkan waktu dan tenaga yang banyak.

Sebagai salah satu kabupaten yang memiliki akomodasi pariwisata yang cukup banyak dan obyek-obyek wisata, pihak pemerintah daerah kadang kala mengalami kesulitan dalam pengolahan data akomodasi pariwisata tersebut. Dengan kata lain tidak efisienya waktu jika suatu saat informasi tentang akomodasi pariwisata dibutuhkan karena harus mencari satu per satu dari beberapa media

untuk mendapatkan informasi tersebut. Dan ini bukan hal mudah dilakukan karena di media promosi tersebut sangat kurang informatif. Ini sangat menyulitkan untuk mendapatkan informasi akomodasi pariwisata karena keterbatasan media-media tersebut.

Dari sisi masyarakat sendiri mengalami kesulitan untuk mendapatkan informasi akomodasi pariwisata secara cepat. Untuk melihat informasi akomodasi pariwisata, wisatawan harus bertanya ke masyarakat yang berada di sekitar lokasi wisata atau melihat brosur-brosur yang ada. Untuk itu penggunaan sistem informasi berbasis web akomodasi pariwisata sangat penting mengingat banyaknya wisatawan yang tiap tahun makin bertambah, dan sewaktu-waktu data itu dibutuhkan.

Salah satu solusi yang dapat ditempuh adalah dengan mengembangkan sebuah sistem informasi akomodasi pariwisata berbasis web yang memiliki kemampuan dalam mengolah data secara cepat dan dapat diakses setiap saat. Dengan menggunakan konsep perancangan sistem informasi berbasis web, sistem ini diharapkan dapat mengefisienkan waktu dalam pengolahan data dan menyajikan informasi akomodasi pariwisata secara luas melalui internet.

B. TINJAUAN PUSTAKA

Pemrograman Web

Situs adalah kumpulan halaman-halaman web di Internet yang berisi informasi. Homepage adalah halaman yang dilihat pertama kali ketika membuka suatu situs tertentu. Jika diamati situs-situs yang ada di Internet, maka terlihat halaman-halaman web yang ditampilkan bukan hanya halaman statis tetapi senantiasa berubah dari waktu ke waktu. Halaman-halaman web yang dinamis ini tidak mungkin dibuat hanya dengan menggunakan tag-tag (perintah) HTML. Untuk membuat situs yang dinamis diperlukan kemampuan pemrograman web.

Aplikasi web berjalan pada protokol HTTP dan semua protokol yang ada di Internet selalu melibatkan server dan client. Ketika seseorang mengetikkan alamat di web browser, maka browser akan mengirimkan perintah tersebut ke web server. Jika yang diminta adalah file yang mengandung program server-side maka web server akan menjalankan terlebih dahulu program tersebut dan mengirimkan hasilnya ke browser. Jika yang diminta adalah file HTML maka web server akan langsung mengirimkan ke browser apa adanya.

PHP

Untuk membuat website yang dinamis dan mudah diupdate setiap saat dari browser, dibutuhkan sebuah program yang mampu mengolah data dari komputer client atau dari komputer server itu sendiri sehingga mudah dan nyaman disajikan di browser. Salah satu program yang dapat dijalankan di server dan cukup andal adalah PHP. PHP adalah salah satu bahasa pemrograman yang berjalan dalam sebuah web server dan berfungsi sebagai pengolah data pada server. Dengan menggunakan PHP, sebuah website akan lebih interaktif dan dinamis.

PHP adalah bahasa yang mudah dibuat. Notepad merupakan editor teks yang biasa digunakan. Selain Notepad, Makromedia Dreamweaver juga bisa digunakan sebagai editor teks.

Hypertext Markup Language (HTML)

Hypertext Markup Language adalah bahasa yang digunakan untuk menulis halaman web. HTML merupakan pengembangan dari standar pemformatan dokumen teks yaitu *Standard Generalized Markup Language (SGML)*. HTML sebenarnya adalah dokumen ASCII atau teks biasa, yang dirancang untuk tidak tergantung pada satu sistem operasi tertentu. *Hypertext Markup Language (HTML)* adalah bahasa yang digunakan untuk menulis halaman web. Untuk menyampaikan ide pada web browser, HTML menggunakan apa yang dinamakan tag. Tag selalu ditulis diantara tanda lebih kecil dan tanda lebih besar (<tag>).

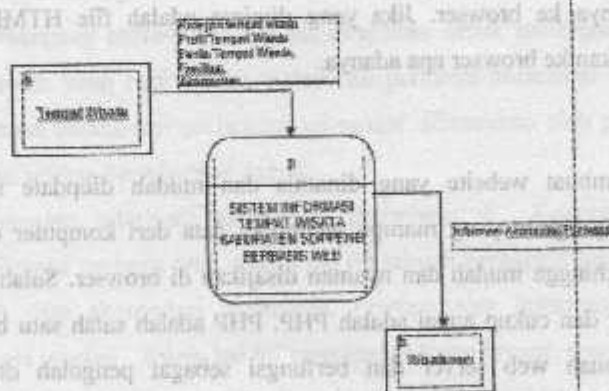
C. METODE PENELITIAN

Penelitian ini dilakukan di Kantor Dinas Pariwisata Kabupaten Soppeng. Penelitian ini menggunakan metode *System Development Life Cycle (SDLC)* yang terdiri dari tahap perencanaan, tahap analisa, tahap perancangan, tahap implemetai, tahap uji coba dan tahap penggunaan. Teknik pengumpulan data dilakukan dalam tiga bentuk yaitu teknik observasi, teknik wawancara, teknik studi literatur.

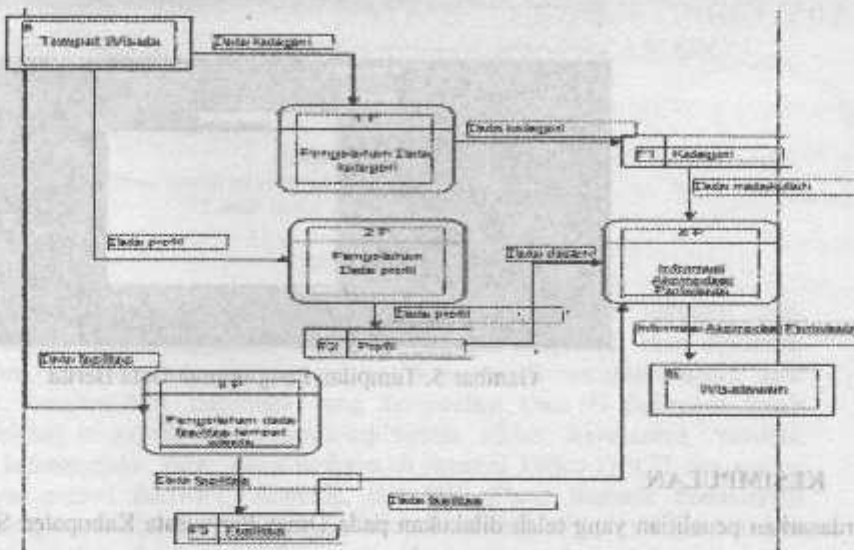
D. HASIL DAN PEMBAHASAN

Analisa dan Perancangan.

Demi memenuhi kebutuhan para wisatawan yang akan berkunjung ke Kabupaten Soppeng membuat pamflet, spanduk ataupun brosur yang akan dibagikan kepada masyarakat umum, namun setelah penulis mengamati dan menganalisa terdapat masalah ketika wisatawan dari luar daerah ingin mengunjungi akomodasi pariwisata kesulitan untuk mendapatkan informasi tersebut. Langkah-langkah yang dilakukan pada perancangan sistem ini adalah membuat usulan pemecahan masalah secara logikal dan usulan-usulan lainnya. Alat bantu yang digunakan adalah *Data Flow Diagram (DFD)*. DFD adalah gambaran aliran data yang mengalir pada sebuah sistem informasi yang sedang berjalan. Gambaran ini tidak tergantung pada perangkat keras, perangkat lunak, struktur data atau organisasi file. Berdasarkan analisa kondisi awal yang telah diuraikan, maka diusulkan sebuah rancangan aplikasi yang dapat dilihat pada DFD berikut ini:



Gambar 1. Diagram Konteks



Gambar 2. Diagram Level 1

Implementasi.

Implementasi sistem yang dilakukan dihasilkan beberapa tampilan pada aplikasi yang membantu pengolahan informasi wisata di kabupaten soppeng. Software pengolahan data tempat-tempat wisata yang ada di Kabupaten Soppeng dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan software database MySQL Tampilan-tampilan yang dihasilkan antara lain :



Gambar 3. Tampilan Informasi Wisata



Gambar 4. Tampilan Penginputan Data Wisata



Gambar 5. Tampilan Penginputan Data Berita

E. KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan pada Dinas Pariwisata Kabupaten Soppeng, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Berdasarkan hasil analisis sistem pada sistem yang lama, ditemukan beberapa permasalahan yang disebabkan pengolahan data tempat wisata tidak berbasis web yang menyebabkan proses penyampaian informasi tempat wisata dibutuhkan waktu lama.
2. Untuk mempermudah proses penyampaian informasi tempat wisata Kabupaten Soppeng maka dirancang sebuah sistem informasi berbasis web yang dapat menghasilkan informasi tempat wisata dengan cepat dan akurat.
3. Dengan diimplementasikannya sistem informasi tempat wisata berbasis web, pengolahan data yang cepat dan akurat dapat tercapai.

DAFTAR PUSTAKA

- HM, Jogiyanto, Ph.D, 2008. Metodologi Penelitian Sistem Informasi. Penerbit Andi, Yogyakarta
- HM, Jogiyanto, Ph.D, 1988. Pengenalan Komputer. Penerbit Andi, Yogyakarta.
- Kadir, Abdul., dan Terra CH. Triwahyuni. 2003. Pengenalan Teknologi Informasi. Andi, Yogyakarta.
- Sri Widiyanti, S.Kom., 2000, Basis Data. Jakarta
- Kadir, Abdul . Pemrograman Web Mencakup : HTML , CSS , JAVASCRIPT & PHP, Andi Offset, Yogyakarta, 2002
- Nugroho, Bunafit . Latihan Membuat Aplikasi Web PHP dan MySQL Dengan Dreamweaver MX (6, 7, 2004) dan 8, Gava Media, Yogyakarta, 2008
- Hakim, Rachmad S. dan Sutarto . Mastering Java, PT Elex Media Komputindo, Jakarta, 2009
- <http://www.GrahaSolution.com>